

Curriculum vitae

Persoonlijke details

Naam:	Yannick Segers
Adres:	Heverlee, België
Telefoonnummer:	+32497-20-30-80
E-mail:	segersyannick@gmail.com
Geboortedatum en -plaats:	09/08/1988 in Leuven, België
Nationaliteit:	Belg
Linkedin:	http://www.linkedin.com/pub/yannick-segers/81/867/195
Portfolio:	http://www.yannicksegers.com

Mijn Profiel

Mijn primaire focus ligt op programmeren. Ik ben begonnen met het programmeren van algemene applicaties in Java en C#, maar door mijn interesse voor games ben ik game development gaan studeren. Hier heb ik mijn kennis van C++ verder ontwikkeld en werd ik geïntroduceerd tot de wereld van graphics programming. Ik heb er ook de 3D en concept art pipeline geleerd, waardoor ik goed kan inspelen op de noden van artists. Ik ben vooral geïnteresseerd in gameplay programming, maar ik vind tool development en engine programming ook zeer boeiend.

Opleidingen

2010-2014: Bachelor in de multimedia en communicatietechnologie: Digital Arts & Entertainment aan de Howest te Kortrijk

Deelgenomen aan de Imagine Cup 2012 wedstrijd met onze game Purify. Tot in de semi-finale geraakt (top 100 wereldwijd).

2009-2010: Schakelprogramma: Master in de toegepaste informatica aan KU Leuven (Niet afgewerkt)

2006-2009: Bachelor in de toegepaste informatica aan de KHLeuven dept. Gezondheidszorg en Technologie te Leuven

Afstudeer project: Een boekhoudprogramma ontwikkeld in C# voor een boekenwinkel.

2000-2006: Boekhouden-Informatica aan het Heilig-Hart Instituut te Heverlee

Werkervaring

2014: Programmeur bij Triumph Studios, Phoenixstraat 66 2611 AM Delft. Stage: februari – juni.

Vakantiejob: juni - augustus

Als C++ gameplay/UI/tools programmeur gewerkt aan [Age of Wonders III](#).

- Het keybinding systeem + verschillende in-game shortcuts ontworpen en geïmplementeerd
- Steam cloud saving en Steam workshop integratie ontworpen en geïmplementeerd
- Verscheidene gameplay en UI features geïmplementeerd
- Verschillende gameplay en UI bugs gefixt
- QA en playtesting
- Customer Support

2009: Stage bij Optis, Veldkant 33B 2550 Kontich.

Project: Samen met een andere stagiair aan een file management systeem gewerkt dat binnen het bedrijf zou gebruikt worden. Gebruikte technologieën: Spring, Sitemesh, jMesa, jQuery, Hibernate, JUnit, EasyMock. Het systeem draaide op een Oracle database.

Competenties

Programmeren		Game Engines		Software	
C++	+++	XNA	+++	Microsoft Visual Studio	+++
C#	+++	UDK	+++	Netbeans	+++
Java	+++	Unity	+++	Eclipse	+++
ASP.Net	+++	Construct 2	+	Fx Composer	++
Ajax	++			Autodesk 3ds Max	+++
Html + PHP	++			Autodesk Mudbox	++
Javascript	++			Adobe Photoshop	+++
SQL	++			Adobe Illustrator	+
COBOL	+			Adobe Flash	+
Assembly	+			Microsoft Word	++
				Microsoft Excel	++
				Microsoft Powerpoint	++

Talenkennis

Taal	Geschreven	Gesproken
Nederlands	Moedertaal	Moedertaal
Engels	Zeer goed	Zeer goed
Frans	Goed	Goed

Interesses

Lezen van vakliteratuur over Informatica en game-development.

Drums en gitaar spelen.

Films kijken, (strip-)boeken lezen, video-games spelen.